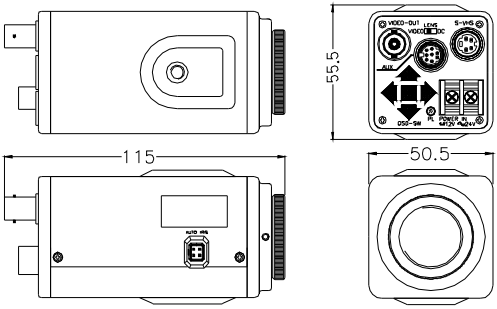
Ai-CH99N

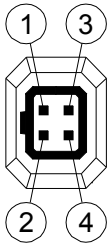
Стандартная камера последнего поколения

Габариты (единица измерения: мм)



Видео объектив	
P1	+9В
P2	N.C. не исп
P3	Видео
P4	Земля

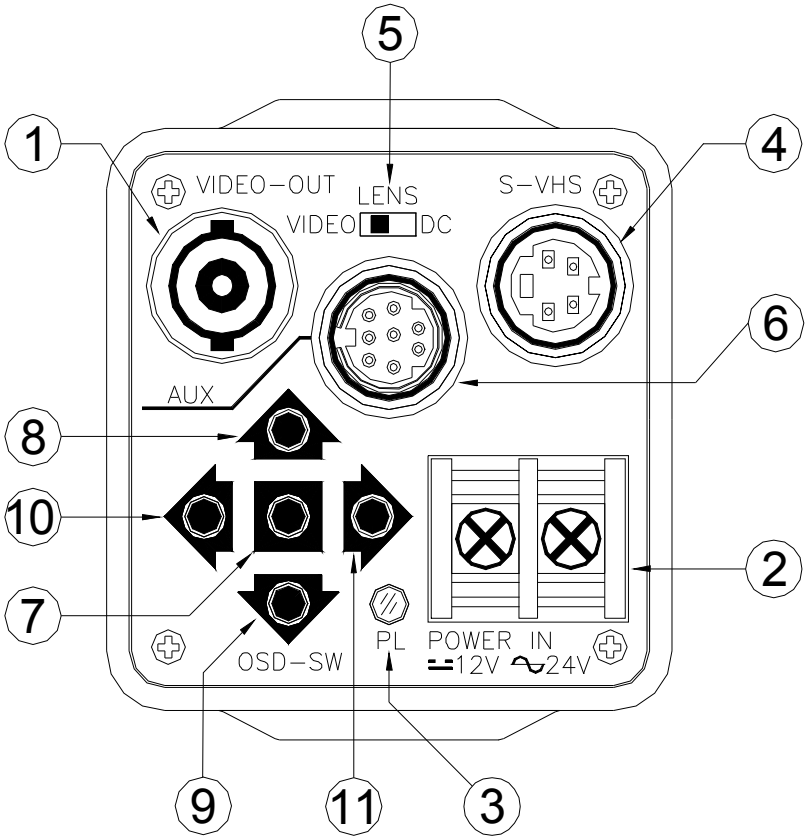
DC-объектив	
P1	DUMP-
P2	DUMP+
P3	Привод
P4	Земля



ХАРАКТЕРИСТИКИ

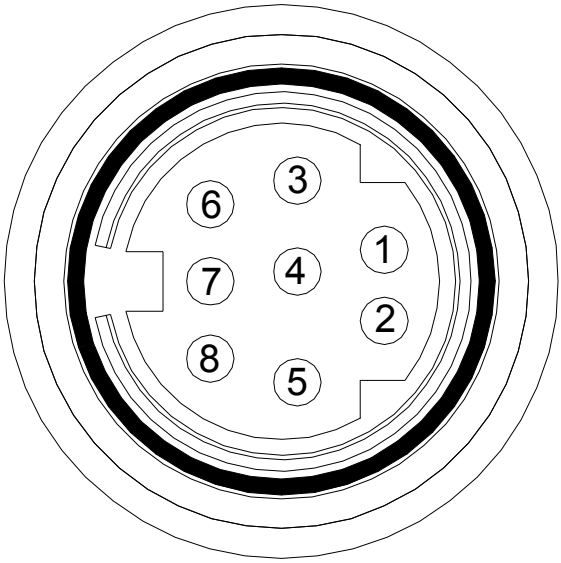
СТАНДАРТ ВИДЕОСИГНАЛА		NTSC	PAL
МАТРИЦА		1/3 дюйма Sony Super HAD	
Размер ПЗЦ в пикселях		811(Г) X 508(В)	795(Г) X 596(В)
СИСТЕМА СКАНИРОВАНИЯ		530 строк, 60 кадр/с	630 строк, 50 кадр/сек
СИНХРОНИЗАЦИЯ		Внутренняя / По питанию (Выбирается в меню)	
МИНИМАЛЬНОЕ ОСВЕЩЕНИЕ	Обычный режим	0.15 Люкс (F1.2 , 5600ºK 30 IRE)	
РАЗРЕШЕНИЯ		600 ТВЛ (Улучшенное)	
БАЛАНС БЕЛОГО	Режим	Автоотслеживание / авторегулировка / фиксированный (без подкраски)	
	Диапазон	3200 ~ 9200 ºK (2200 ~ 15000 ºK с S фильтром)	
УСИЛЕНИЕ	Режим	Автоматическая регулировка усиления (АРУ), ВКЛ / ВЫКЛ	
	Диапазон	0 ~ 18 Дб	
СИГНАЛ/ШУМ		52Дб (Мин) / 60Дб (Типич) (АРУ ВЫКЛ)	
ЭЛЕКТРОННЫЙ ЗАТВОР		1/60~1/120,000 с.	1/50~1/120,000 s.
АВТОМАТИЧЕСКАЯ ДИАФРАГМА		Авто / DC / Видео	
УСТРАНЕНИЕ МЕРЦАНИЯ		ВЫБИАРЕТСЯ В МЕНЮ	
ФУНКЦИЯ ЗАРЕКАЛА		ВЫБИАРЕТСЯ В МЕНЮ	
КОМПЕНСАЦИЯ ВСТРЕЧНОЙ ЗАСВЕТКИ		ВЫБИАРЕТСЯ В МЕНЮ	
ЦИФРОВОЕ ПРИБЛИЖЕНИЕ (2X)		ВЫБИАРЕТСЯ В МЕНЮ	
НЕГАТИВНОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ		ВЫБИАРЕТСЯ В МЕНЮ	
МАСКИРОВАНИЕ ОБЛАСТИ		ВЫБИАРЕТСЯ В МЕНЮ	
УСИЛЕНИЕ СИНГАЛА		ВЫБИАРЕТСЯ В МЕНЮ	
СТОП КАРТИНКА		ВКЛ/ВЫКЛ и срабатывание внешнего сигнала	
ВЫХОД ТРЕВОГИ		Детекция движения	
RS-485 I/F (Без ID)		DIM коннектор	
УЛУЧШЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ		ВЫБИАРЕТСЯ В МЕНЮ	
ПОДАВЛЕНИЕ ЗАСВЕТКИ		ВЫБИАРЕТСЯ В МЕНЮ	
ЦВЕТОВАЯ ПОЛОСА		ВКЛ / ВЫКЛ (ВЫБИАРЕТСЯ В МЕНЮ)	
ВИДЕО ВЫХОД		Композитный 1.0В, 75 Ом	
ГАММА КОРРЕКЦИЯ		0.45 / 1.0 (ВЫБИАРЕТСЯ В МЕНЮ)	
РАБОЧАЯ ТЕМПЕРАТУРА		от -30℃ до +50℃	
РАБОЧАЯ ВЛАЖНОСТЬ		до 85%	
ПИТАНИЕ		12В пост. ток и 24В перемен. / 5Вт	

ЗАДНЯЯ ПАНЕЛЬ



1	ВИДЕО ВЫХОД
2	ВИДЕО ВХОД
3	ИНДИКАТОР ПИТАНИЯ
4	S-VHS Y/C ВЫХОД
5	ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ВИДЕО/DC
6	AUX ГНЕЗДО
7	МЕНЮ “ENTER”
8	МЕНЮ “UP” (ВВРЕХ)
9	МЕНЮ ”DOWN” (ВНИЗ)
10	МЕНЮ “LEFT” (ВЛЕВО)
11	МЕНЮ “RIGHT” (ВПРАВО)

AUX ГНЕЗДО

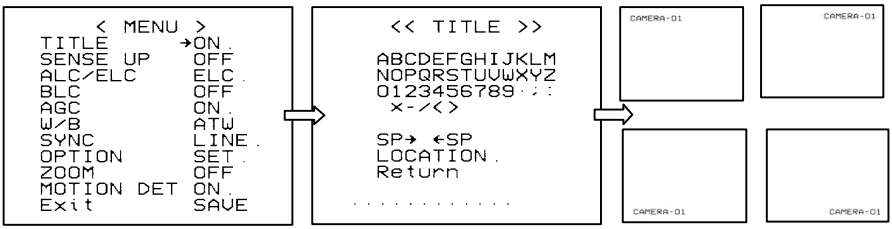


P1	485+	RS-485 коннектор к ПК
P2	ЗЕМЛЯ	
P3	485-	
P4	ЗЕМЛЯ	
P5	ТРЕВОЖНЫЙ ВЫХОД	Выход разомкнутого коллектора Макс 50В пост. ток/30мА
P6	ЗЕМЛЯ	
P7	ВХОД СИГНАЛА «СТОП КАДР»	Токовая петля 12V пост. ток/10мА
P8	ЗЕМЛЯ	

Главное меню

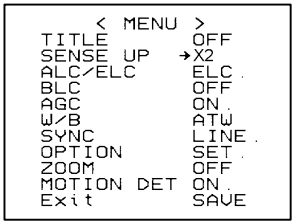
На задней панели расположено 5 кнопок управления меню. После удержания центральной кнопки в течение 2 секунд появится меню.
Для навигации используются кнопки "up" и "down".

1. ИМЯ КАМЕРЫ



Есть возможность назначить имя камеры и вывести его на монитор.
Для этого нужно передвинуть курсор к строке TITTLE и нажать правую кнопку. Это изменит режим отображения имени с OFF (выкл) на ON (вкл). Если нажать центральную кнопку еще раз, появится подменю TITLE. Здесь можно назначить имя камеры, передвигая курсор по буквам латинского алфавита. Для выбора нужной буквы следует нажимать центральную кнопку. Пункт LOCATION нужен для выбора положения имени камеры на экране. После нажатия центральной кнопки на этом пункте, нужно менять положение имени с помощью кнопок «вверх», «вниз», «влево» и «вправо». Повторное нажатие центральной кнопки возвращает в подменю TITTLE. Чтобы вернуться в главное меню, нужно подвести курсор к пункту Return и нажать центральную кнопку.

2. ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТЬ (SENSE UP)



Есть возможность увеличить чувствительность камеры, если активировать режим объединения кадров. Для этого нужно передвинуть курсор к пункту "SENSE UP" и нажать кнопку «право» или «влево» для выбора нужного количества кадров (X2,X4,X6,X8,X12,X16,X24,X32,X48,X96,X128). Минимальная чувствительность камеры увеличится соответственно. Это может обеспечить возможность съемки в ночное время. Принцип работы режима объединения кадров таков, что с увеличением чувствительности камеры соответственно уменьшается количество кадров в секунду.

3. ALC / ELC

```
< MENU >
TITLE        OFF
SENSE UP     OFF
ALC/ELC     →ELC.
BLC          OFF
AGC          ON.
W/B          ATW
SYNC         LINE.
OPTION       SET.
ZOOM         OFF
MOTION DET   ON.
Exit         SAVE
```

```
<< ELC >>

LEVEL >----■----<
Return
```

```
<< ALC >>

SHUTTER   OFF
LEVEL >----■----<
Return
```

Камера поддерживает 2 режима экспозиции.

Режим ELC:

Чтобы выбрать этот режим, нужно подвести курсор к пункту ALC/ELC и нажать правую кнопку. Для входа в подменю ELC, следует нажать центральную кнопку. В этом подменю можно двигать бегунок, чтобы изменить уровень экспозиции.

Режим ALC:

Чтобы выбрать этот режим, нужно подвести курсор к пункту ALC/ELC и нажать правую кнопку. Для входа в подменю ALC, следует нажать центральную кнопку. В этом подменю можно изменять размер диафрагмы объектива и выбрать фиксированную скорость затвора из:

OFF(выкл),1/100,1/120,1/180,1/250,1/350,1/500,1/750,1/1000,1/1500,1/2000,1/3000,1/4000,1/6000,1/8000,1/12000 sec.

4. КОМПЕНСАЦИЯ ВСТРЕЧНОЙ ЗАСВЕТКИ (BLC)

```
< MENU >
TITLE        OFF
SENSE UP     OFF
ALC/ELC      ELC.
BLC         →OFF
AGC          ON.
W/B          ATW
SYNC         LINE.
OPTION       SET.
ZOOM         OFF
MOTION DET   ON.
Exit         SAVE
```

```
< MENU >
TITLE        OFF
SENSE UP     OFF
ALC/ELC      ELC.
BLC         →PEAK
AGC          ON.
W/B          ATW
SYNC         LINE.
OPTION       SET.
ZOOM         OFF
MOTION DET   ON.
Exit         SAVE
```

```
<< PEAK >>

     AVE     PEAK
LEVEL >■---·----<
Return
```

```
< MENU >
TITLE        OFF
SENSE UP     OFF
ALC/ELC      ELC.
BLC         →ON.
AGC          ON.
W/B          ATW
SYNC         LINE.
OPTION       SET.
ZOOM         OFF
MOTION DET   ON.
Exit         SAVE
```

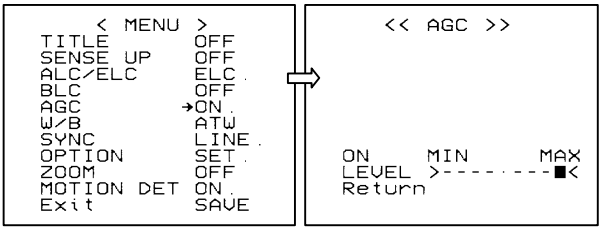
```
<< BLC >>

AREA SET.

PRESET OFF

Return
```

Чтобы изменить или настроить этот режим, нужно переместить курсор к пункту BLC и нажать правую кнопку. Так выбирается режим PEAK (ПИК) или ON (ВКЛЮЧЕНО).

Режим PEAK: (Для входа в подменю PEAK, следует нажать центральную кнопку) В подменю PEAK можно передвигать бегунок, чтобы выбрать уровень BLC

Режим ON (вкл.): (Для входа в подменю, следует нажать центральную кнопку)
В подменю BLC можно изменить режим PRESET (предустановленный) на ON (вкл.) или OFF(выкл.). Если выбран режим OFF, появляется пункт AREA SET. Нажатием центральной кнопки на нем, можно войти в подменю 48 программируемых зон. В нем имеется сетка из 48 зон (8 на 6), по которым можно перемещать курсор. После нажатия центральной кнопки выбранная зона становится серой. Это значит, что зона выбрана. Данную операцию следует повторять, пока все нужные зоны не будут запрограммированы. Изменения вступают в силу немедленно. Для выхода из подменю 48 зон нужно удерживать центральную кнопку в течение 2-ух секунд. Затем, чтобы вернуться в главное меню, нужно подвести курсор к пункту Return и нажать центральную кнопку.

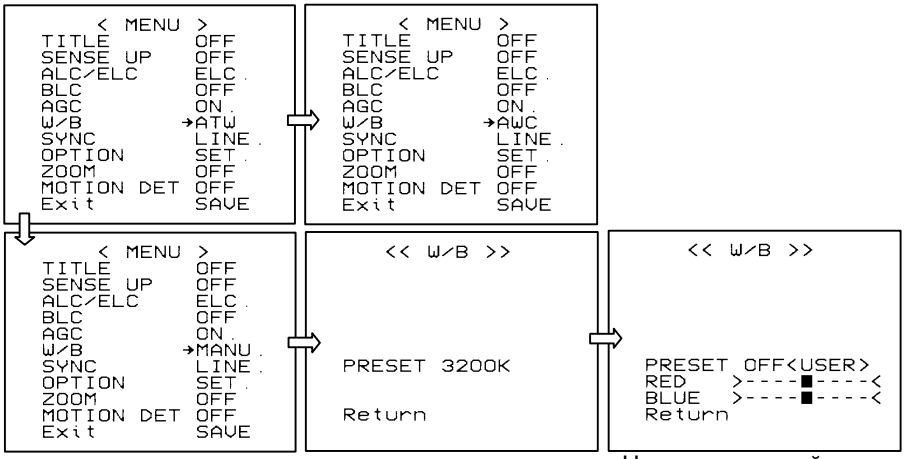
5. Автоматическая регулировка усиления (AGC)



Можно выбрать режим ON (вкл.) или OFF (выкл.). Для этого нужно нажать правую кнопку на пункте AGC главного меню.

Режим ON: (Для входа в подменю AGC, следует нажать центральную кнопку)
В подменю AGC можно передвигать бегунок, чтобы выбрать требуемый уровень AGC.

6. Баланс белого (W / B)

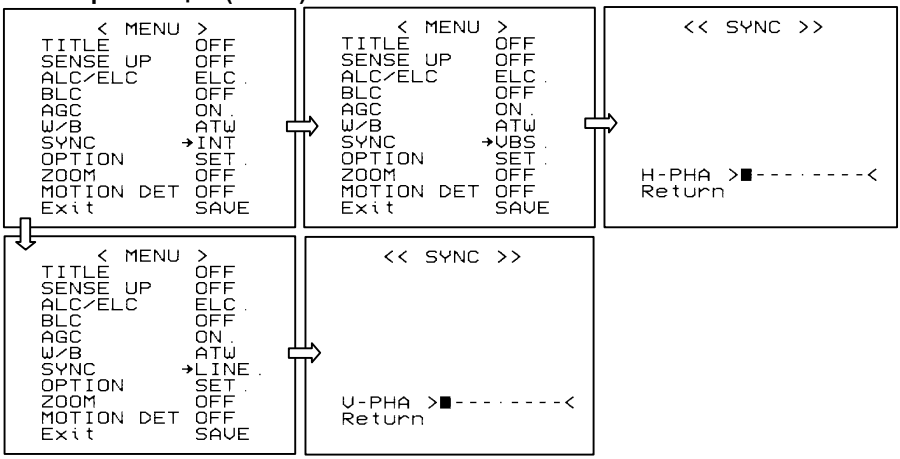


Нажатием правой кнопки на пункте W / B выбирается режим ATW, AWC или MANUAL (ручной)

Режим ATW: (Автоотслеживание)
Баланс белого автоматически подстраивается в зависимости от окружающей

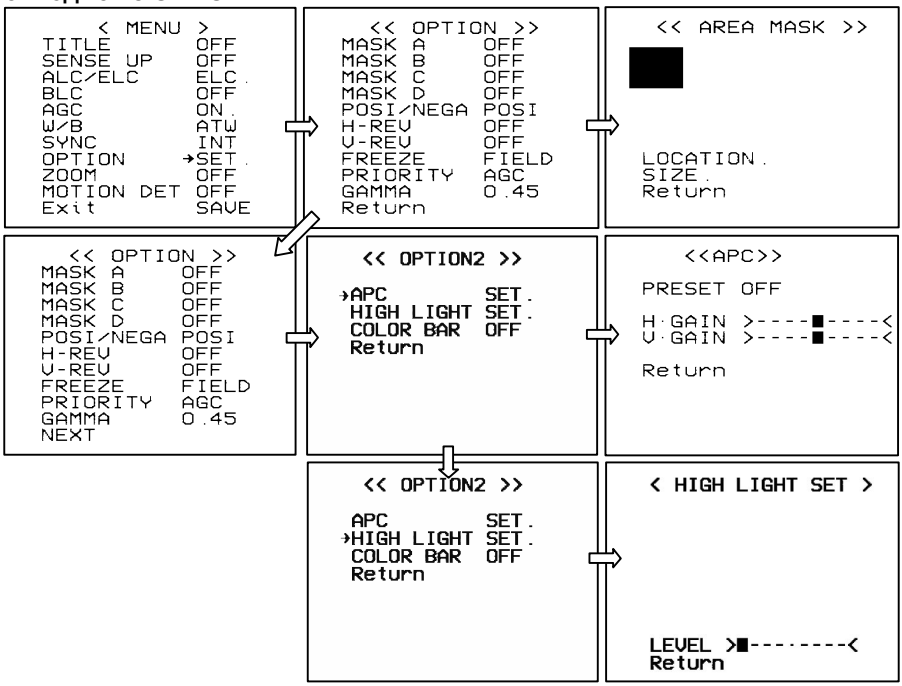
обстановки.
Режим AWC: (Баланс белого одним нажатием)
Фиксирует снимаемый цвет, как идеально белый
(Нажатием центральной кнопки можно перейти к другим настройкам баланса белого)
Режим MANU: (Баланс белого вручную)
Следует нажать центральную кнопку на пункте меню W / B, затем кнопку вправо или влево, чтобы выбрать PRESET 5600°K / PRESET 3200°K / PRESET OFF<USER>
В режиме PRESET OFF<USER> красный (RED) и синий (BLUE) цвета могут быть установлены вручную. Чтобы вернуться в главное меню, нужно подвести курсор к пункту Return и нажать центральную кнопку.

7. Синхронизация (SYNC)



Чтобы выбрать режим INT, VBS или LINE, нужно переместить курсор к пункту SYNC и нажать правую кнопку.
Режим INT (Внутренняя):
Выбирается внутренняя синхронизация камеры.
Режим VBS:
Камера синхронизируется с внешним видеосигналом. Чтобы войти в подменю SYNC нажмите центральную кнопку. В нем можно подстроить горизонтальную фазу.
Чтобы вернуться в главное меню, нужно подвести курсор к пункту Return и нажать центральную кнопку.
Режим LINE:
Камера синхронизируется частотой питания электросети. Чтобы войти в подменю SYNC нажмите центральную кнопку. В нем можно подстроить вертикальную фазу.
Чтобы вернуться в главное меню, нужно подвести курсор к пункту Return и нажать центральную кнопку.

8. Подменю OPTION



Чтобы войти в подменю OPTION следует нажать центральную кнопку на этом пункте.

В нем имеется 4 зоны маскирования (MASK A,B,C,D),POSI/NEGA, H-REV, V-REV, FREEZE, PRIORITY, GAMMA,

APC SET, HIGH LIGHT SET, COLOR BAR.

Функция маскирования (MASK): (По умолчанию OFF)

Чтобы включить (ON) или выключить (OFF) определенную маску, нужно выбрать ее и нажать кнопку вправо или влево. Если выбрать ON, появится возможность зайти в меню AREA MASK нажатием центральной кнопки. В нем имеется квдартрат, определяющий зону маскирования, а также пункты LOCATION (ПОЛОЖЕНИЕ) и SIZE (РАЗМЕР). Для регулировки данных параметров следует использовать кнопки вверх и вниз, чтобы выбрать нужную настройку и кнопки влево/вправо, чтобы войти в режим настройки. Чтобы вернуться в предыдущее меню следует нажать центральную кнопку.

Режим POSI/NEGA (ПОЗИТИВ/НЕГАТИВ): (По умолчанию POSI)

Для выбора нужного режима нужно переместить курсор к пункту POSI/NEGA и нажать кнопку влево или вправо.

Режим H-REV (Зеркальное изображение): (По умолчанию OFF)

Чтобы включить или выключить зеркальный режим следует переместить курсор к пункту H-REV и нажать правую или левую кнопку.

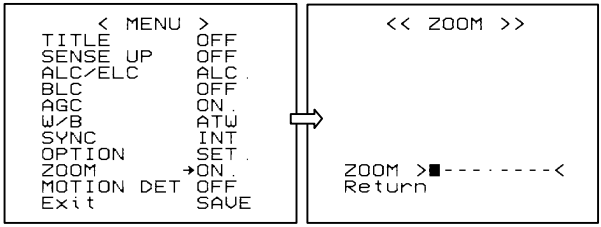
Режим V-REV (Перевернутое изображение): (По умолчанию OFF)

Чтобы включить или выключить режим перевернутого изображения следует переместить курсор к пункту V-REV и нажать правую или левую кнопку.

Функция FREEZE (Стоп-кадр): (По умолчанию FIELD)
Чтобы настроить срабатывание стоп-кадра в режиме FIELD (ПОЛЕ) или в режиме FRAME (КАДР), следует переместить курсор к пункту FREEZE и нажать левую или правую кнопку.
Пункт PRIORITY (Приоритет): (По умолчанию AGC)
Чтобы выбрать AGC (автоматическое усиление) или SENSE (Объединение кадров), нужно переместить курсор к пункту PRIORITY и нажать левую/правую кнопку.
Пункт GAMMA (Гамма): (По умолчанию 0.45)
Чтобы настроить гамму следует переместить курсор к пункту GAMMA и нажимать правую или левую кнопку.

Меню OPTION2
Чтобы переместиться в меню OPTION2, нужно, находясь в меню OPTION, переместить курсор к пункту NEXT (следующий) и нажать центральную кнопку.
Функция APC (улучшение качества изображения):
Чтобы настроить уровень улучшения, следует переместить курсор к пункту APC и нажимать правую или левую кнопку.
Функция HIGH LIGHT (Засветка):
Чтобы настроить уровень подавления засветки, следует переместить курсор к пункту HIGH LIGHT SET и нажимать правую или левую кнопку.
Пункт COLOR BAR (Регулятор цвета): (По умолчанию OFF)
Чтобы включить (отобразить регулятор) или выключить (отображать нормальное изображение) регулятор цвета следует переместить курсор к пункту COLOR BAR и нажать правую или левую кнопку.

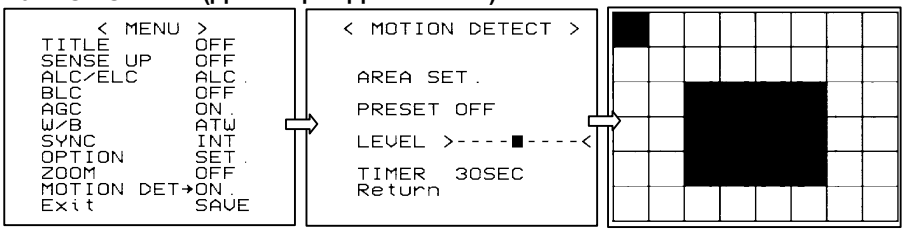
9. ZOOM (ПРИБЛИЖЕНИЕ)



Чтобы включить или отключить приближение, следует переместить курсор к пункту ZOOM и нажать правую или левую кнопку.

Режим ON (включен): (Центральная кнопка для входа в подменю ZOOM)
В подменю ZOOM можно передвигать бегунок приближения для выбора нужного ZOOM эффекта (2X максимум)

10. MOTION DET (ДЕТЕКЦИЯ ДВИЖЕНИЯ)



Чтобы включить или отключить режим детекции движения, следует переместить курсор к пункту MOTION DET и нажать правую или левую кнопку.
Режим ON (Включен): (Центральная кнопка для входа в подменю MOTION DET)
В подменю MOTION DET можно изменить режим PRESET (предустановленный) на ON (вкл.) или OFF(выкл.). Если выбран режим OFF, появляется пункт AREA SET. Нажатием центральной кнопки на нем, можно войти в подменю 48 программируемых зон. В нем имеется сетка из 48 зон (8 на 6), по которым можно

перемещать курсор. После нажатия центральной кнопки выбранная зона становится серой. Это значит, что зона выбрана. Данную операцию следует повторять, пока все нужные зоны не будут запрограммированы. Изменения вступают в силу немедленно. Для выхода из подменю 48 зон нужно удерживать центральную кнопку в течение 2-ух секунд. С помощью пункта LEVEL можно задать чувствительность детекции кнопками влево или вправо. Чтобы выбрать время сигнала тревоги (10с, 30с, 60с) нужно подвести курсор к пункту TIMER и нажать правую/левую кнопку.
Затем, чтобы вернуться в главное меню, нужно подвести курсор к пункту Return и нажать центральную кнопку.

Команды последовательной связи

Спецификация интерфейса последовательной связи

1.Общие сведения

Данная спецификация описывает процесс передачи данных с использованием интерфейса RS-232 для управления камерой. С помощью данного интерфейса связи могут контролироваться такие функции камеры, как диафрагма, медленное сканирование, BLC, баланс белого и т.д. Описание интерфейса приведено ниже:

2.Интерфейс последовательной связи

Схема соединения между контроллером и камерой приведена на рис. 1 и основывается на параметрах последовательной связи интерфейса RS-232C.
*Скорость соединения 9600кбит/с
*Ширина данных 8 бит
*Без контроля честности
*Стоп-бит 1
*Без управления передачей

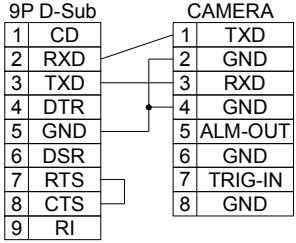


Рис-1 ПК и гнездо камеры

Связь осуществляется на основе внутренней синхронизации, схема передачи показана на рис.2. Контролер подтверждает передачу, посылая “ENQ”. После получения сигнала “ACK” он начинает передачу данных (подтверждение соединения может быть опущено). Затем контроллер посылает сигнал “COMMAND”. После его получения камера возвращает сигнал “ACK” и начинает выполнение команды, после чего возвращает на контроллер сигнал “RESPONSE”, после чего он передает сигнал “ACK” на камеру. Данный тип связи «КОМАНДА» и «ОТВЕТ» совершается циклически. Длина сигнала 19 байт (Fig-3). Сигнал «КОМАНДА» (COMMAND) состоит из команд “WRITE” (запись) и “READ” (чтение), которые устанавливаются на контроллере.

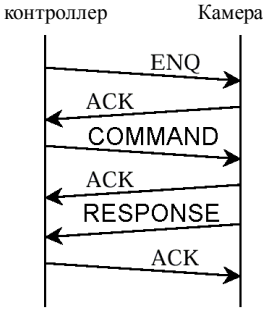


Рис.2 Схема связи

Сигнал “RESPONSE” может отличаться в зависимости от того, какая команда была принята.

Buf[0]	Buf[1]	Buf[2]	Buf[3]	Buf[4]		Buf[15]	Buf[16]	Buf[17]	Buf[18]
STX	Command Response	Control ITEM	Data1	Data2	~	Data13	ETX	CRC16	CRC16

Рис. 3 Команда и ответ (Command & Response)

Ниже приведено описание формата «КОМАНДА» и «ОТВЕТ» на основе 1 и 19-ти байт.

3. Формат связи
В зависимости от ширины данных, может быть 2 формата.

3.1 Связь на основе 1 байта

Проверка соединения связи «КОМАНДА» и «ОТВЕТ», как для 1 байта, так и для 19-и.

Условие команды
・ Buf[0]=0x05 (ENQ: Проверка соединения)

Ответ и подтверждение
・ Buf[0]=0x06(ACK ：OK), 0x15(NAK：ошибка), 0x04 (EOT：Конец передачи)

3.2 Связь на основе 19-и байт

«КОМАНДА» и «ОТВЕТ» на основе 19-и байт (как показано на Рис.3).
・ Buf[0]=0x02(STX ：Код старта)

Условие команды
・ Buf[1]=0x21(команда Запись)，0x31(Команда чтение)

Условие ответа
・ Buf[1]=0xA0(ответ OK)，0xA2(Buf[1] не эффективный ответ)， 0xA3(Buf[2]~Buf[15] не эффективный ответ)，
0xA4 (ответ: неудачная установка сохранения) ,0xA5 (другой ответ)
・ Buf[2]=0x00~0xFF (управляющая информация)
・ Buf[3]~Buf[15]=0x00~0xFF(различная информация в зависимости от Buf[2])
(Buf[2]~Buf[15] эффективное содержимое будет указано далее)
・ Buf[16]=0x03(ETX ：Код конца)
・ Buf[17]=Buf[1]~Buf[16] код CRC (вычисляется：$X^{16} + X^{15} + X^2 + 1$) старший байт
・ Buf[18]=Buf[1]~Buf[16] код CRC (вычисляется：$X^{16} + X^{15} + X^2 + 1$) младший байт

4. Типы команд (COMMAND Type):
В соответствие с 19-и байтовой связью, Buf[2]~Buf[15] относятся к команде Write (запись). Команда Read (чтение) будет описана далее.

4.1 Команда Write (запись)
Условие команды write Buf[1]=0x21. Возможные команды описаны ниже.

(1) Пункт TITLE (Имя камеры), ВКЛ/ВЫКЛ отображения имени
- Buf[2]=0x10
- Buf[3]=0x00(команда ВКЛ/ВЫКЛ отображения)
- Buf[4]=0x00(ВЫКЛ),0x01(ВКЛ)
- Buf[5]~Buf[15]= не используются

(2) Пункт TITLE (Имя камеры), установка символов имени
- Buf[2]=0x10
- Buf[3]=0x01(команда установки символов имени)
- Buf[4]=0x00~0xFF(Текстовый код 1-го символа)
- Buf[5]=0x00~0xFF(Текстовый код 2-го символа)
- Buf[6]=0x00~0xFF(Текстовый код 3-го символа)
- Buf[7]=0x00~0xFF(Текстовый код 4-го символа)
- Buf[8]=0x00~0xFF(Текстовый код 5-го символа)
- Buf[9]=0x00~0xFF(Текстовый код 6-го символа)
- Buf[10]=0x00~0xFF(Текстовый код 7-го символа)
- Buf[11]=0x00~0xFF(Текстовый код 8-го символа)
- Buf[12]=0x00~0xFF(Текстовый код 9-го символа)
- Buf[13]=0x00~0xFF(Текстовый код 10-го символа)
- Buf[14]=0x00~0xFF(Текстовый код 11-го символа)
- Buf[15]=0x00~0xFF(Текстовый код 12-го символа)

(3) Пункт TITLE (Имя камеры), установка положения имени на экране.
- Buf[2]=0x10
- Buf[3]=0x03(команда установки позиции)
- Buf[4]=0x00(ЛЕВЫЙ-ВЕРХНИЙ),0x01(ЛЕВЫЙ-НИЖНИЙ)
  0x02(ПРАВЫЙ ВЕРХНИЙ),0x03(ПРАВЫЙ НИЖНИЙ)
- Buf[5]~Buf[15]= не используются

(4) Пункт SENSE UP (Чувствительность)
- Buf[2]=0x11(Команда установки чувствительности)
- Buf[3]=0x00(ВЫКЛ, т.е. X1), 0x01(X2), 0x02(X4), 0x03(X6), 0x04(X8), 0x05(X12), 0x06(X16), 0x07(X24), 0x08(X32), 0x09(X48), 0x0A(X64), 0x0B(X96), 0x0C(X128).
- Buf[4]~Buf[15]= не используются

(5) Пункт ALC/ELC (Экспозиция)
- Buf[2]= 0x12(Команда установки варианта экспозиции ALC или ELC)

- Buf[3]=0x00(ALC), 0x01(ELC)
- Buf[4]~Buf[15]= не используется

(6) Подменю ALC, установка времени затвора (SHUTTER) (только при включенном ALC режиме)

・ Buf[2]=0x15(команда установки времени затвора)

・ Buf[3]=0x00(ВЫКЛ), 0x01(1/100), 0x02(1/120), 0x03(1/180), 0x04(1/250), 0x05(1/350), 0x06(1/500), 0x07(1/750), 0x08(1/1000), 0x09(1/15000), 0x0A(1/2000), 0x0B(1/3000), 0x0C(1/4000), 0x0D(1/6000), 0x0E(1/8000), 0x0F(1/12000).

・ Buf[4]~Buf[15]= не используются

(7) Пункт ALC, установка уровня экспозиции
(Для режима ELC устанавливается так же)

・ Buf[2]=0x16(команда установки размера диафрагмы)

・ Buf[3]=0x00~0x08 (размер), (0x00 минимальный --- 0x08 максимальный)

・ Buf[4]~Buf[15]= не используются

(8) Пункт BLC (КОМПЕНСАЦИЯ ВСТРЕЧНОЙ ЗАСВЕТКИ), ВКЛ/ВЫКЛ/ПИК

・ Buf[2]=0x18(Общая команда настройки BLC)

・ Buf[3]=0x00(Команда выбора режима BLC, ВКЛ/ВЫКЛ/ПИК)

・ Buf[4]=0x00(ВЫКЛ), 0x01(ВКЛ), 0x02(ПИК)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используются

(9) Пункт BLC (КОМПЕНСАЦИЯ ВСТРЕЧНОЙ ЗАСВЕТКИ), (только при включенном BLC)

・ Buf[2]=0x18(Общая команда настройки BLC)

・ Buf[3]=0x01(Команда настройки режима по умолчанию (PRESET) ВКЛ/ВЫКЛ)

・ Buf[4]=0x00(ВЫКЛ), 0x01(ВКЛ)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используются

(10) Пункт BLC, выбор области (только при включенном BLC)

	старший бит							млад бит
Buf[3]	0	0	0	0	0	0	0	0
Buf[4]	0	0	0	0	0	0	0	0
Buf[5]	0	0	1	1	1	1	0	0
Buf[6]	0	0	1	1	1	1	0	0
Buf[7]	0	0	1	1	1	1	0	0
Buf[8]	0	0	0	0	0	0	0	0

・ Buf[2]=0x19(Команда настройки области работы BLC)

・ Buf[3]=0x00~0xFF(1-я линия области: младший бит=слева)

・ Buf[4]=0x00~0xFF(2-я линия области: младший бит=слева)

・ Buf[5]=0x00~0xFF(3-я линия области: младший бит=слева)

・ Buf[6]=0x00~0xFF(4-я линия области: младший бит=слева)

・ Buf[7]=0x00~0xFF(5-я линия области: младший бит=слева)

・ Buf[8]=0x00~0xFF(6-я линия области: младший бит=слева)
(Buf[3]~Buf[8] вся область , выбранный квадрат=1)

・ Buf[9]~Buf[15]= не используются

(11) Пункт BLC, установки уровня PEAK (Пика) (только при включенном режиме PEAK)

・ Buf[2]=0x22(команда установки уровня пика)

・ Buf[3]=0x00~0x08(уровень), (0x00 минимальный --- 0x08 максимальный)

・ Buf[4]~Buf[15]= не используются

(12) Пункт AGC (автоматическое усиление сигнала), ВКЛ/ВЫКЛ/РУЧН (ON/OFF/MANU)

- Buf[2]=0x1A(Общая команда настройки AGC)
- Buf[3]=0x00(Команда выбора режима ON/OFF/MANU)
- Buf[4]=0x00(ВЫКЛ), 0x01(ВКЛ), 0x02(РУЧНОЕ)
- Buf[5]~Buf[15]= не используются

(13) Пункт AGC (автоматическое усиление сигнала), установка уровня при включенном AGC

- Buf[2]=0x1A(Общая команда настройки AGC)
- Buf[3]=0x01(установка уровня при AGC=ON)
- Buf[4]=0x00~0x08(уровень) , (0x00 минимальный , 0x08 максимальный)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(14) Пункт AGC (автоматическое усиление сигнала), установка уровня при AGC=MANU

- Buf[2]=0x1A(Общая команда настройки AGC)
- Buf[3]=0x02(установка уровня при AGC=MANU)
- Buf[4]=0x00~0x08(уровень) , (0x00 минимальный , 0x08 максимальный)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(15) Пункт W/B (баланс белого) , установка ATW/MANU/AWC

- Buf[2]=0x1B(Общая команда настройки W/B)
- Buf[3]=0x00(Установка режима ATW/MANU/AWC)
- Buf[4]=0x00(ATW), 0x01(AWC), 0x02(MANU)
- Buf[5]~Buf[15]= не используются

(16) Пункт W/B (баланс белого) , ручные установки (только при W/B=MANU)

- Buf[2]=0x1B(Общая команда настройки W/B)
- Buf[3]=0x01(установки для режима MANUAL)
- Buf[4]=0x00(3200°K), 0x01(5600°K), 0x02(OFF<ПОЛЬЗОВТЕЛЬСКИЕ>)
- Buf[5]~Buf[15]= не используются

(17) Пункт W/B (баланс белого), пользовательские установки красного (только при W/B=MANU и в режиме OFF< ПОЛЬЗОВТЕЛЬСКИЕ>)

- Buf[2]=0x1B(Общая команда настройки W/B)
- Buf[3]=0x02(пользовательские установки красного цвета)
- Buf[4]=0x00~0x08(уровень) , (0x00 минимальный , 0x08 максимальный)
- Buf[5]~Buf[15]= не используются

(18) Пункт W/B (баланс белого), пользовательские установки синего (только при W/B=MANU и в режиме OFF< ПОЛЬЗОВТЕЛЬСКИЕ>)

- Buf[2]=0x1B(Общая команда настройки W/B)

· Buf[3]=0x03(пользовательские установки синего цвета)

· Buf[4]=0x00~0x08(уровень) , (0x00 минимальный , 0x08 максимальный)

· Buf[5]~Buf[15]= не используются

(19) Пункт W/B (баланс белого), установки AWC (только при W/B= AWC)

· Buf[2]=0x1B(Общая команда настройки W/B)

· Buf[3]=0x00(Установка режима ATW/MANU/AWC)

· Buf[4]=0x00(ATW), 0x01(AWC), 0x02(MANU)

· Buf[5]~Buf[15]= не используются

(20) Пункт SYNC (Источник синхронизации), установка INT/LINE/VBS (ВНУТР/СЕТЬ/ВИДЕО)

· Buf[2]=0x1C(Общая команда настройки синхронизации)

· Buf[3]=0x00(установка режима INT/LINE/VBS)

· Buf[4]=0x00(INT), 0x01(LINE), 0x02(VBS)

· Buf[5]~Buf[15]= не используются

※ **При отсутствии входного синхронизирующего сигнала режимы LINE(**СЕТЬ**) и VBS(**ВИДЕО**) блокируются.**

(21) Пункт SYNC (Источник синхронизации), Вертикальная фаза (только в режиме LINE (Эл. сесть), может быть подстроена в пределах определенного диапазона)

· Buf[2]=0x1C(Общая команда настройки синхронизации)

· Buf[3]=0x01(команда настройки вертикальной фазы)

· Buf[4]=0x00~ 0xFF(значение верт. фазы СТАРШИЙ БАЙТ)

· Buf[5]=0x00~ 0xFF(значение верт. фазы МЛАДШИЙ БАЙТ)

· Buf[6]~Buf[15]= не используются

(22) Пункт SYNC (Источник синхронизации), горизонтальная фаза (только в режиме VBS)

· Buf[2]=0x1C(Общая команда настройки синхронизации)

· Buf[3]=0x02(команда настройки горизонтальной фазы)

· Buf[4]=0x00~0xFF(значение гор. фазы)

· Buf[5]~Buf[15]= не используется

(23) Пункт OPTION, ВКЛ/ВЫКЛ зоны маскирования A (MASK A)

· Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)

· Buf[3]=0x00(команда настройки MASK A)

· Buf[4]=0x00(ВЫКЛ), 0x01(ВКЛ)

· Buf[5]~Buf[15]= не используется

(24) Пункт OPTION, ВКЛ/ВЫКЛ зоны маскирования B (MASK B)

· Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)

· Buf[3]=0x01(команда настройки MASK B)

· Buf[4]=0x00(ВЫКЛ), 0x01(ВКЛ)

· Buf[5]~Buf[15]= не используется

(25) Пункт OPTION, ВКЛ/ВЫКЛ зоны маскирования C (MASK C)

· Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)

· Buf[3]=0x02(команда настройки MASK C)

· Buf[4]=0x00(ВЫКЛ), 0x01(ВКЛ)

· Buf[5]~Buf[15]= не используется

(26) Пункт OPTION, ВКЛ/ВЫКЛ зоны маскирования D (MASK D)

· Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)

· Buf[3]=0x03(команда настройки MASK D)

· Buf[4]=0x00(ВЫКЛ), 0x01(ВКЛ)

· Buf[5]~Buf[15]= не используется

(27) Пункт OPTION, установка области зоны маскирования A (MASK A)

· Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)

· Buf[3]=0x10(команда настройки области маски A)

· Buf[4]=начальная точка по оси X

· Buf[5]=начальная точка по оси Y

· Buf[6]=конечная точка по оси X

· Buf[7]= конечная точка по оси Y

· Buf[8]~Buf[15]= не используется

(28) Пункт OPTION, установка области зоны маскирования B (MASK B)

· Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)

· Buf[3]=0x11(команда настройки области маски B)

· Buf[4]=начальная точка по оси X

· Buf[5]=начальная точка по оси Y

· Buf[6]=конечная точка по оси X

· Buf[7]= конечная точка по оси Y

· Buf[8]~Buf[15]= не используется

(29) Пункт OPTION, установка области зоны маскирования C (MASK C)

· Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)

· Buf[3]=0x12(команда настройки области маски C)

· Buf[4]=начальная точка по оси X

- Buf[5]=начальная точка по оси Y
- Buf[6]=конечная точка по оси X
- Buf[7]= конечная точка по оси Y
- Buf[8]~Buf[15]= не используется

(30) Пункт OPTION, установка области зоны маскирования D (MASK D)
- Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)
- Buf[3]=0x13(команда настройки области маски D)
- Buf[4]=начальная точка по оси X
- Buf[5]=начальная точка по оси Y
- Buf[6]=конечная точка по оси X
- Buf[7]= конечная точка по оси Y
- Buf[8]~Buf[15]= не используется

(31) Пункт OPTION, установка позитивного/негативного изображения (POSI/NEGA)
- Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)
- Buf[3]=0x04(команда установки POSI/NEGA)
- Buf[4]=0x00(POSI), 0x01(NEGA)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(32) Пункт OPTION, установка зеркального отображения (H-REV ON/OFF) (только при FREEZE=OFF)
- Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)
- Buf[3]=0x05(установка H-REV)
- Buf[4]=0x00(ВЫКЛ), 0x01(ВКЛ)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(33) Пункт OPTION, установка перевернутого изображения (V-REV ON/OFF) (только при FREEZE=OFF)
- Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)
- Buf[3]=0x07(установка V-REV)
- Buf[4]=0x00(ВЫКЛ), 0x01(ВКЛ)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(34) Пункт OPTION, установка функции FREEZE FIELD/FRAME (стоп-кадр область/кадр)
- Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)
- Buf[3]=0x09(установка FREEZE FIELD/FRAME)
- Buf[4]=0x00(FIELD), 0x01(FRAME)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(35) Пункт OPTION, установка функции FREEZE ON/OFF (стоп-кадр ВКЛ/ВЫКЛ)

- Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)
- Buf[3]=0x08(ВКЛ/ВЫКЛ функции FREEZE)
- Buf[4]=0x00(ВЫКЛ), 0x01(ВКЛ)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(36) Пункт OPTION, установка приоритета увеличения чувствительности (PRIORITY AGC/SENSE)

- Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)
- Buf[3]=0x06(установка приоритета)
- Buf[4]=0x00(приоритет AGC), 0x01(приоритет SENSE UP – объединение кадров)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(37) Пункт OPTION, установка Гаммы 0.45/1.0

- Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)
- Buf[3]=0x14(установка Гаммы)
- Buf[4]=0x00(гамма 0.45), 0x01(гамма 1.0)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(38) Пункт OPTION, установка функции APC (улучшение качества изображения) по умолчанию

- Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)
- Buf[3]=0x15(команда установки APC)
- Buf[4]=0x00(APC по умолчанию)
- Buf[5]=0x01(ВКЛ)
- Buf[6]~Buf[15]= не используется

(39) Пункт OPTION, установка APC для горизонтали

- Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)
- Buf[3]=0x15(команда установки APC)
- Buf[4]=0x01(установка горизонтальной составляющей)
- Buf[5]=0x01~0x12 (уровень)
- Buf[6]~Buf[15]= не используется

(40) Пункт OPTION, установка APC для вертикали

- Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)
- Buf[3]=0x15(команда установки APC)
- Buf[4]=0x02(установка вертикальной составляющей)
- Buf[5]=0x01~0x12 (уровень)
- Buf[6]~Buf[15]= не используется

(41) Пункт OPTION, установка уровня высвечивания/яркости (High light)

- Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)
- Buf[3]=0x16(установка High light)
- Buf[4]=0x01~0x12 (уровень)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(42) Пункт OPTION, настройка бегунка цвета (COLOR BAR)

- Buf[2]=0x1D(Общая команда настройки OPTION)
- Buf[3]=0x17(команда настройки COLOR BAR)
- Buf[4]=0x00(ВЫКЛ),0x01(ВКЛ)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(43) Пункт Motion Detect (детекция движения), ВКЛ/ВЫКЛ (ON/OFF)

- Buf[2]=0x47(Общая команда настройки детекции движения)
- Buf[3]=0x00(команда ВКЛ/ВЫКЛ детекции движения)
- Buf[4]=0x00(ВЫКЛ),0x01(ВКЛ)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(44) Пункт Motion Detect (детекция движения), ВКЛ/ВЫКЛ установок по умолчанию (только при включенной детекции движения)

- Buf[2]=0x47(Общая команда настройки детекции движения)
- Buf[3]=0x01(команда ВКЛ/ВЫКЛ установок по умолчанию)
- Buf[4]=0x00(ВЫКЛ),0x01(ВКЛ)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(45) Пункт Motion Detect (детекция движения), уровень чувствительности (только при включенной детекции движения)

- Buf[2]=0x47(Общая команда настройки детекции движения)
- Buf[3]=0x02(команда установки уровня чувствительности)
- Buf[4]=0x00~0x08(уровень)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(46) Пункт Motion Detect (детекция движения), установкаTIMER (только при включенной детекции движения)

- Buf[2]=0x47(Общая команда настройки детекции движения)
- Buf[3]=0x03(команда установки таймера)
- Buf[4]=0x00(10c), 0x01(30c), 0x02(60c)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(47) Пункт Motion Detect (детекция движения), установка зон детекции (только при включенной детекции движения)

- Buf[2]=0x48(Команда настройки зон детекции движения)
- Buf[3]=0x00~0xFF(1-я линия области: младший бит=слева)
- Buf[4]=0x00~0xFF(2-я линия области: младший бит=слева)
- Buf[5]=0x00~0xFF(3-я линия области: младший бит=слева))
- Buf[6]=0x00~0xFF(4-я линия области: младший бит=слева))
- Buf[7]=0x00~0xFF(5-я линия области: младший бит=слева))
- Buf[8]=0x00~0xFF(6-я линия области: младший бит=слева))
  (Buf[3]~Buf[8] вся область , выбранный квадрат=1)
- Buf[9]~Buf[15]= не используется

	ст. бит							мл. бит
Buf[3]	0	0	0	0	0	0	0	0
Buf[4]	0	0	0	0	0	0	0	0
Buf[5]	0	0	1	1	1	1	0	0
Buf[6]	0	0	1	1	1	1	0	0
Buf[7]	0	0	1	1	1	1	0	0
Buf[8]	0	0	0	0	0	0	0	0

(48) Пункт ZOOM (Зум), ВКЛ/ВЫКЛ (только при FREEZE=OFF)

- Buf[2]=0x1F(Общая команда настройки зума)
- Buf[3]=0x00(Команда ВКЛ/ВЫКЛ зумирования)

- Buf[4]=0x00(ВЫКЛ), 0x01(ВКЛ)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(49) Пункт ZOOM (Зум), настройка уровня

- Buf[2]=0x1F(Общая команда настройки зума)
- Buf[3]=0x01(Команда настройки уровня зума)
- Buf[4]= не используется
- Buf[5]=0x00~0x08(уровень)
- Buf[6]~Buf[15]= не используется

(50) Пункт EXIT (выход), настройка SAVE (сохранение)

- Buf[2]=0x1E(команда сохранения)
- Buf[3]~Buf[15]= не используется

(51) Пункт EXIT (выход), установка по умолчанию

- Buf[2]=0x20(команда по умолчанию)
- Buf[3]=0x00(работа по умолчанию)
- Buf[4]~Buf[15]= не используется

4.2 Команда чтения

Условие команды Read Buf[1]=0x31. Возможные команды описаны ниже.

(1) Пункт TITLE (Имя камеры), чтение ВКЛ/ВЫКЛ отображения имени

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x10

・ Buf[3]=0x00(чтение состояния ON/OFF)

・ Buf[4]=0x00(OFF),0x01(ON)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(2) Пункт TITLE (Имя камеры), чтение имени камеры

※Buf[4]~Buf[15] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x10

・ Buf[3]=0x01(чтение символов)

・ Buf[4]=0x00~0xFF(текстовый код 1-го символа)

・ Buf[5]=0x00~0xFF(текстовый код 2-го символа)

・ Buf[6]=0x00~0xFF(текстовый код 3-го символа)

・ Buf[7]=0x00~0xFF(текстовый код 4-го символа)

・ Buf[8]=0x00~0xFF(текстовый код 5-го символа)

・ Buf[9]=0x00~0xFF(текстовый код 6-го символа)

・ Buf[10]=0x00~0xFF(текстовый код 7-го символа)

・ Buf[11]=0x00~0xFF(текстовый код 8-го символа)

・ Buf[12]=0x00~0xFF(текстовый код 9-го символа)

・ Buf[13]=0x00~0xFF(текстовый код 10-го символа)

・ Buf[14]=0x00~0xFF(текстовый код 11-го символа)

・ Buf[15]=0x00~0xFF(текстовый код 12-го символа)

(3) Пункт TITLE (Имя камеры), чтение позиции имени камеры на дисплее.

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x10

・ Buf[3]=0x03(чтение позиции имени)

・ Buf[4]=0x00(левый верхний), 0x01(левый нижний)
0x00(правый верхний), 0x01(правый нижний)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(4) Пункт SENSE UP (Чувствительность)

※Buf[3] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x11(чтение коэффициента чувствительности)

・ Buf[3]=0x00(ВЫКЛ-X1), 0x01(X2), 0x02(X4), 0x03(X6), 0x04(X8), 0x05(X12), 0x06(X16), 0x07(X24), 0x08(X32), 0x09(X48), 0x0A(X64), 0x0B(X96), 0x0C(X128).

· Buf[4]~Buf[15]= не используется

(5) Пункт ALC/ELC (экспозиция)

※Buf[3] для получения данных с камеры без предустановок

· Buf[2]= 0x12(Команда чтения варианта экспозиции ALC или ELC)

· Buf[3]=0x00(ALC), 0x01(ELC)

· Buf[4]~Buf[15]= не используется

(6) Пункт ALC, чтение скорости затвора

※Buf[3] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x15(чтение скорости затвора)

・ Buf[3]=0x00(ВЫКЛ), 0x01(1/100), 0x02(1/120), 0x03(1/180), 0x04(1/250), 0x05(1/350), 0x06(1/500), 0x07(1/750), 0x08(1/1000), 0x09(1/15000), 0x0A(1/2000), 0x0B(1/3000), 0x0C(1/4000), 0x0D(1/6000), 0x0E(1/8000), 0x0F(1/12000).

・ Buf[4]~Buf[15]= не используется

(7) Пункт ALC, чтение уровня диафрагмы
(Для режима ELC чтение производится так же)

※Buf[3] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x16(чтение уровня диафрагмы)

・ Buf[3]=0x00~0x08(уровень), (0x00 минимальный --- 0x08 максимальный)

・ Buf[4]~Buf[15]= не используется

(8) Пункт BLC(Компенсация встречной засветки) ,чтение состояния ON/OFF/PEAK

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x18(чтение состояние BLC)

・ Buf[3]=0x00(чтение BLC ON/OFF/PEAK)

・ Buf[4]=0x00(OFF), 0x01(ON), 0x02(PEAK)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(9) Пункт BLC(Компенсация встречной засветки), чтение режима По умолчанию

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x18(чтение состояние BLC)

・ Buf[3]=0x01(По умолчанию ON/OFF)

・ Buf[4]=0x00(OFF), 0x01(ON)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(10) Пункт BLC(Компенсация встречной засветки), чтение зоны

※Buf[3]~Buf[8] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x19(чтение состояние BLC)

・ Buf[3]=0x00~0xFF(1-я линия области: младший бит=слева)

・ Buf[4]=0x00~0xFF(2-я линия области: младший бит=слева)

・ Buf[5]=0x00~0xFF(3-я линия области: младший бит=слева)

・ Buf[6]=0x00~0xFF(4-я линия области: младший бит=слева)

・ Buf[7]=0x00~0xFF(5-я линия области: младший бит=слева)

・ Buf[8]=0x00~0xFF(6-я линия области: младший бит=слева)
(Buf[3]~Buf[8] вся область , выбранный квадрат=1)

・ Buf[9]~Buf[15]= не используется

	Ст. бит							мл. бит
Buf[3]	0	0	0	0	0	0	0	0
Buf[4]	0	0	0	0	0	0	0	0
Buf[5]	0	0	1	1	1	1	0	0
Buf[6]	0	0	1	1	1	1	0	0
Buf[7]	0	0	1	1	1	1	0	0
Buf[8]	0	0	0	0	0	0	0	0

(11) Пункт BLC(Компенсация встречной засветки), чтение уровня пика

※Buf[3] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x22(чтение уровня пика)

・ Buf[3]=0x00~0x08(уровень), (0x00 минимальный --- 0x08 максимальный)

・ Buf[4]~Buf[15]= не используется

(12) Пункт AGC (автоматическое усиление сигнала), чтение ON/OFF/MANU (ВКЛ/ВЫКЛ/РУЧН)

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1A(Общая команда чтения состояния AGC)

・ Buf[3]=0x00(чтение ON/OFF/MANU)

・ Buf[4]=0x00(OFF), 0x01(ON), 0x02(MANUAL)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(13) Пункт AGC (автоматическое усиление сигнала), чтение уровня при включенном AGC (ON)

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1A(Общая команда чтения состояния AGC)

・ Buf[3]=0x01(чтение уровня при включенном AGC)

・ Buf[4]=0x00~0x08(уровень) , (0x00 минимальный , 0x08 максимальный)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(14) Пункт AGC (автоматическое усиление сигнала), чтение уровня в режиме MANU (РУЧНОМ)

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1A(Общая команда чтения состояния AGC)

・ Buf[3]=0x02(чтение уровня в режиме MANU)

・ Buf[4]=0x00~0x08(уровень) , (0x00 минимальный , 0x08 максимальный)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(15) Пункт W/B (Баланс белого), чтение настройки ATW/MANU/AWC

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1B(Общая команда чтения состояния W/B)

・ Buf[3]=0x00(чтение ATW/MANU/AWC)

・ Buf[4]=0x00(ATW), 0x01(AWC), 0x02(MANU)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(16) Пункт W/B (Баланс белого), чтение состояния в режиме MANUAL(ручном)

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1B(Общая команда чтения состояния W/B)

・ Buf[3]=0x01(чтение состояния в режиме MANUAL)

・ Buf[4]=0x00(3200°K), 0x01(5600°K), 0x02(OFF - пользовательский)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(17) Пункт W/B (Баланс белого), чтение уровня красного цвета в пользовательском режиме

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1B(Общая команда чтения состояния W/B)

・ Buf[3]=0x02(уровень красного)

・ Buf[4]=0x00~0x08(уровень) , (0x00 минимальный , 0x08 максимальный)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(18) Пункт W/B (Баланс белого), чтение уровня синего цвета в пользовательском режиме

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1B(Общая команда чтения состояния W/B)

・ Buf[3]=0x03(уровень синего)

・ Buf[4]=0x00~0x08(уровень) , (0x00 минимальный , 0x08 максимальный)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(19) Пункт W/B (Баланс белого), чтение состояние режима AWC

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1B(Общая команда чтения состояния W/B)

・ Buf[3]=0x04(режим AWC)

・ Buf[4]=0x00(ATW активно), 0x01(AWC активно)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(20) Пункт SYNC (Синхронизация), чтение состояние синхронизации INT/LINE/VBS (ВНУТР/СЕТЬ/ВИДЕО)

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1C(Общая команда чтения состояния SYNC)

・ Buf[3]=0x00(чтение INT/LINE/VBS)

・ Buf[4]=0x00(INT), 0x01(LINE), 0x02(VBS)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(21) Пункт SYNC (Синхронизация), чтение уровня вертикальной фазы

※Buf[4]~Buf[5] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1C(Общая команда чтения состояния SYNC)

・ Buf[3]=0x01(чтение вертикальной фазы)

・ Buf[4]=0x00~ 0xFF(уровень фазы СТАРШИЙ БАЙТ)

・ Buf[5]=0x00~ 0xFF(уровень фазы МЛАДШИЙ БАЙТ)

・ Buf[6]~Buf[15]= не используется

(22) Пункт SYNC (Синхронизация), чтение уровня горизонтальной фазы
※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

- Buf[2]=0x1C(Общая команда чтения состояния SYNC)
- Buf[3]=0x02(чтение горизонтальной фазы)
- Buf[4]=0x00~0xFF(уровень)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(23) Пункт OPTION, Чтение состояния ВКЛ/ВЫКЛ макси A (MASK A) ON/OFF
※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

- Buf[2]=0x1D(Общая команда чтения состояния OPTION)
- Buf[3]=0x00(Чтение маски A)
- Buf[4]=0x00(OFF), 0x01(ON)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(24) Пункт OPTION, Чтение состояния ВКЛ/ВЫКЛ макси B (MASK B) ON/OFF
※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

- Buf[2]=0x1D(Общая команда чтения состояния OPTION)
- Buf[3]=0x01(Чтение маски B)
- Buf[4]=0x00(OFF), 0x01(ON)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(25) Пункт OPTION, Чтение состояния ВКЛ/ВЫКЛ макси C (MASK C) ON/OFF
※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

- Buf[2]=0x1D(Общая команда чтения состояния OPTION)
- Buf[3]=0x02(Чтение маски C)
- Buf[4]=0x00(OFF), 0x01(ON)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(26) Пункт OPTION, Чтение состояния ВКЛ/ВЫКЛ макси D (MASK D) ON/OFF
※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

- Buf[2]=0x1D(Общая команда чтения состояния OPTION)
- Buf[3]=0x03(Чтение маски D)
- Buf[4]=0x00(OFF), 0x01(ON)
- Buf[5]~Buf[15]= не используется

(27) Пункт OPTION, чтение области МАСКИ A (MASK A)
※Buf[4]~ Buf[7] для получения данных с камеры без предустановок

- Buf[2]=0x1D(Общая команда чтения состояния OPTION)
- Buf[3]=0x10(Чтение области маски A)

・ Buf[4]=начальная позиция области по оси X

・ Buf[5]= начальная позиция области по оси Y

・ Buf[6]= конечная позиция области по оси X

・ Buf[7]= конечная позиция области по оси Y

・ Buf[8]~Buf[15]= не используется

(28) Пункт OPTION, чтение области МАСКИ B (MASK B)

※Buf[4]~ Buf[7] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1D(Общая команда чтения состояния OPTION)

・ Buf[3]=0x11(Чтение области маски B)

・ Buf[4]=начальная позиция области по оси X

・ Buf[5]= начальная позиция области по оси Y

・ Buf[6]= конечная позиция области по оси X

・ Buf[7]= конечная позиция области по оси Y

・ Buf[8]~Buf[15]= не используется

(29) Пункт OPTION, чтение области МАСКИ C (MASK C)

※Buf[4]~ Buf[7] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1D(Общая команда чтения состояния OPTION)

・ Buf[3]=0x11(Чтение области маски C)

・ Buf[4]= начальная позиция области по оси X

・ Buf[5]= начальная позиция области по оси Y

・ Buf[6]= конечная позиция области по оси X

・ Buf[7]= конечная позиция области по оси Y

・ Buf[8]~Buf[15]= не используется

(30) Пункт OPTION, чтение области МАСКИ D (MASK D)

※Buf[4]~ Buf[7] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1D(Общая команда чтения состояния OPTION)

・ Buf[3]=0x12(Чтение области маски D)

・ Buf[4]= начальная позиция области по оси X

・ Buf[5]= начальная позиция области по оси Y

・ Buf[6]= конечная позиция области по оси X

・ Buf[7]= конечная позиция области по оси Y

・ Buf[8]~Buf[15]= не используется

(31) Пункт OPTION, чтение ВКЛ/ВЫКЛ режима POSI/NEGA (ПОЗИТИВ/НЕГАТИВ)

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1D(Общая команда чтения состояния OPTION)

・ Buf[3]=0x04(чтение POSI/NEGA)

・ Buf[4]=0x00(POSI), 0x01(NEGA)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(32) Пункт OPTION, чтение ВКЛ/ВЫКЛ режима H-REV (зеркальное изображение)

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1D(Общая команда чтения состояния OPTION)

・ Buf[3]=0x05(чтение H-REV)

・ Buf[4]=0x00(OFF), 0x01(ON)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(33) Пункт OPTION, чтение ВКЛ/ВЫКЛ режима V-REV (перевернутое изображение)

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1D(Общая команда чтения состояния OPTION)

・ Buf[3]=0x07(чтение V-REV)

・ Buf[4]=0x00(OFF), 0x01(ON)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(34) Пункт OPTION, чтение состояния (FIELD/FRAME) функции FREEZE

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1D(Общая команда чтения состояния OPTION)

・ Buf[3]=0x09(чтение FIELD/FRAME)

・ Buf[4]=0x00(FIELD), 0x01(FRAME)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(35) Пункт OPTION, чтение ВКЛ/ВЫКЛ функции FREEZE

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1D(Общая команда чтения состояния OPTION)

・ Buf[3]=0x08(чтение FREEZE ВКЛ/ВЫКЛ)

・ Buf[4]=0x00(ВЫКЛ), 0x01(ВКЛ)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

36 Пункт OPTION, чтение состояния приоритета увеличения чувствительности (PRIORITY AGC/SENSE)

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1D(Общая команда чтения состояния OPTION)

・ Buf[3]=0x06(чтение состояния PRIORITY)

・ Buf[4]=0x00(приоритет AGC), 0x01(приоритет SENSE UP)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(37) Пункт OPTION, чтение уровня гаммы (GAMMA)

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1D(Общая команда чтения состояния OPTION)

・ Buf[3]=0x14(чтение гаммы)

・ Buf[4]=0x00(гамма 0.45), 0x01(гамма 1.0)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(38) Пункт OPTION, чтение состояния функции APC (улучшение качества изображения)

※Состояние этого пункта не может быть прочитано

(39) Пункт OPTION, чтение уровня усиления APC по горизонтали (H-GAIN)

※Buf[5] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1D(Общая команда чтения состояния OPTION)

・ Buf[3]=0x15(чтение APC)

・ Buf[4]=0x01(чтение H-GAIN)

・ Buf[5]=0x00~0x12(уровень)

・ Buf[6]~Buf[15]= не используется

(40) Пункт OPTION, чтение уровня усиления APC по вертикали (V-GAIN)

※Buf[5] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1D(Общая команда чтения состояния OPTION)

・ Buf[3]=0x15(чтение APC)

・ Buf[4]=0x02(чтение V-GAIN)

・ Buf[5]=0x00~0x12(уровень)

・ Buf[6]~Buf[15]= не используется

(41) Пункт OPTION, чтения уровня высвечивания/яркости (High light)

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1D(Общая команда чтения состояния OPTION)

・ Buf[3]=0x16(чтение уровня High light)

・ Buf[4]=0x00~0x12(уровень)

・ Buf[5]~Buf[15]= не используется

(42) Пункт OPTION, чтение состояния бегунка цвета (COLOR BAR)

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1D(Общая команда чтения состояния OPTION)

・ Buf[3]=0x17(чтение COLOR BAR)

· Buf[4]=0x00(ВЫКЛ),0x01(ВКЛ)

· Buf[5]~Buf[15]= не используется

(43) Пункт Motion Detect (детекция движения), чтение состояния ON/OFF (ВКЛ/ВЫКЛ)

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

· Buf[2]=0x47(Общая команда чтения Motion Detect)

· Buf[3]=0x00(Чтение ON/OFF)

· Buf[4]=0x00(OFF),0x01(ON)

· Buf[5]~Buf[15]= не используется

(44) Пункт Motion Detect (детекция движения), чтение ВКЛ/ВЫКЛ (ON/OFF) режима ПО УМОЛЧАНИЮ (PRESET)

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

· Buf[2]=0x47(Общая команда чтения Motion Detect)

· Buf[3]=0x01(чтение ON/OFF)

· Buf[4]=0x00(OFF),0x01(ON)

· Buf[5]~Buf[15]= не используется

(45) Пункт Motion Detect (детекция движения), чтение уровня чувствительности

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

· Buf[2]=0x47(Общая команда чтения Motion Detect)

· Buf[3]=0x02(чтение уровня)

· Buf[4]=0x00~0x08(уровень)

· Buf[5]~Buf[15]= не используется

(46) Пункт Motion Detect (детекция движения), чтение установки таймера (TIMER)

※Buf[4] для получения данных с камеры без предустановок

· Buf[2]=0x47(Общая команда чтения Motion Detect)

· Buf[3]=0x03(чтение таймера)

· Buf[4]=0x00(10c), 0x01(30c), 0x02(60c)

· Buf[5]~Buf[15]= не используется

(47) Пункт Motion Detect (детекция движения), чтение зоны детекции.

※Buf[3]~Buf[8] для получения данных с камеры без предустановок

· Buf[3]=0x00~0xFF(1-я линия области: младший бит=слева)

· Buf[4]=0x00~0xFF(2-я линия области: младший бит=слева)

· Buf[5]=0x00~0xFF(3-я линия области: младший бит=слева)

· Buf[6]=0x00~0xFF(4-я линия области: младший бит=слева)

· Buf[7]=0x00~0xFF(5-я линия области: младший бит=слева)

· Buf[8]=0x00~0xFF(6-я линия области: младший бит=слева)

	ст.бит							мл.бит
Buf[3]	0	0	0	0	0	0	0	0
Buf[4]	0	0	0	0	0	0	0	0
Buf[5]	0	0	1	1	1	1	0	0
Buf[6]	0	0	1	1	1	1	0	0
Buf[7]	0	0	1	1	1	1	0	0
Buf[8]	0	0	0	0	0	0	0	0

(Buf[3]~Buf[8] вся область , выбранный квадрат=1)

・ Buf[9]~Buf[15]= не используется

(48) Пункт ZOOM (зум), чтение ON/OFF (ВКЛ/ВЫКЛ) и уровня

※Buf[4]~Buf[5] для получения данных с камеры без предустановок

・ Buf[2]=0x1F(чтение ZOOM)

・ Buf[3]=0x00(чтение ON/OFF и уровень)

・ Buf[4]=0x00(OFF), 0x01(ON)

・ Buf[5]=0x00, 0x10, 0x20, 0x30, 0x40, 0x50, 0x60, 0x70, 0x80(уровень)

・ Buf[6]~Buf[15]= не используется

Общее описание команд чтения суммарной информации.

1. Назначение:
Данные команды используются для считывания с камеры суммарной информации о настройках. Их использование позволяет упростить процесс, если необходимо считать множество настроек.

2. Описание команд:
Формат данных команд аналогичен 19-и байтовому последовательному формату, как показано на рис.3 «КОМАНДА и ОТВЕТ». (За информацией по протоколу команд, обращайтесь к описанию интерфейса последовательной связи).

(1) Описание суммарной команды чтения 1.

※Buf[4]~Buf[15] для получения данных с камеры без предустановок
・Buf[2]=0x45(суммарное чтение)
・Buf[3]=0x00(команда 1)
・ Buf[4]=0x00~0xFF(Код 1-го символа имени камеры)
・ Buf[5]=0x00~0xFF(Код 2-го символа имени камеры)
・ Buf[6]=0x00~0xFF(Код 3-го символа имени камеры)
・ Buf[7]=0x00~0xFF(Код 4-го символа имени камеры)
・ Buf[8]=0x00~0xFF(Код 5-го символа имени камеры)
・ Buf[9]=0x00~0xFF(Код 6-го символа имени камеры)
・ Buf[10]=0x00~0xFF(Код 7-го символа имени камеры)
・ Buf[11]=0x00~0xFF(Код 8-го символа имени камеры)
・ Buf[12]=0x00~0xFF(Код 9-го символа имени камеры)
・ Buf[13]=0x00~0xFF(Код 10-го символа имени камеры)
・ Buf[14]=0x00~0xFF(Код 11-го символа имени камеры)
・ Buf[15]=0x00~0xFF(Код 12-го символа имени камеры)

(2) Описание суммарной команды чтения 2.

※Buf[4]~Buf[15] для получения данных с камеры без предустановок
・Buf[2]=0x45(суммарное чтение)
・Buf[3]=0x01(команда 2)
・Buf[4]=0x00~0x08(пункт BLC уровень PEAK)
・Buf[5]=0x00(ЛЕВЫЙ-ВЕРХНИЙ), 0x01(ЛЕВЫЙ-НИЖНИЙ), 0x02(ПРАВЫЙ-ВЕРХНИЙ), 0x03(ПРАВЫЙ НИЖНИЙ) (Пункт TITLE – позиция имени на экране)
・Buf[6]=0x00(ATW),0x01(AWC) ,0x02(MANU) (Пункт БАЛАНС БЕЛОГО - ATW/MANU/AWC)
・Buf[7]=0x00~0x0C(Пункт SENSE UP - SENSE UP ВЫКЛ ~ X128)
・Buf[8]=0x00~0x08(Пункт ZOOM – уровень зума)
・Buf[9]=0x00~0x0F(Пункт ALC - ЗАТВОР ВЫКЛ ～12000)
・Buf[10]=0x00~0x08(Пункт AGC – уровень в ручном режиме)
・Buf[11]=0x00~0x08(Пункт AGC – уровень в режиме ON)
・Buf[12]=0x00~0xFF(Пункт SYNC – уровень вертикальной фазы. СТАРШИЙ БАЙТ)
・Buf[13]=0x00~0xFF(Пункт SYNC – уровень вертикальной фазы. МЛАДШИЙ БАЙТ)

・Buf[14]=0x00~0xFF(Пункт SYNC – уровень горизонтальной фазы. СТАРШИЙ БАЙТ)
・Buf[15]=0x00~0xFF(Пункт SYNC – уровень горизонтальной фазы. МЛАДШИЙ БАЙТ)

(3) Описание суммарной команды чтения 3

	мл.бит							ст. бит
Buf[3]	0	0	0	0	0	0	0	0
Buf[4]	0	0	0	0	0	0	0	0
Buf[5]	0	0	1	1	1	1	0	0
Buf[6]	0	0	1	1	1	1	0	0
Buf[7]	0	0	1	1	1	1	0	0
Buf[8]	0	0	0	0	0	0	0	0

※Buf[4]~Buf[15] для получения данных с камеры без предустанов
・Buf[2]=0x45(суммарное чтение)
・Buf[3]=0x02(команда 3)
・ Buf[4]=0x00~0xFF(Пункт BLC 1-я линия области: младший бит=слева)
・ Buf[5]=0x00~0xFF(Пункт BLC 2-я линия области: младший бит=слева)
・ Buf[6]=0x00~0xFF(Пункт BLC 3-я линия области: младший бит=слева)
・ Buf[7]=0x00~0xFF(Пункт BLC 4-я линия области: младший бит=слева)
・ Buf[8]=0x00~0xFF(Пункт BLC 5-я линия области: младший бит=слева)
・ Buf[9]=0x00~0xFF(Пункт BLC 6-я линия области: младший бит=слева)
(Buf[4]~Buf[9] вся область, выбранный квадрат=1)
・ Buf[10]= не используется
・Buf[11]=0x00(3200K),0x01(5600K) ,0x02(OFF<USER>) (Пункт W/B - MANUAL)
・Buf[12]=0x00~0x08 (Пункт W/B – Польз синий)
・Buf[13]=0x00~0x08 (Пункт W/B – Польз красный)
・Buf[14]=0x00(OFF),0x01(ON) (Пункт ZOOM - ZOOM ON/OFF)
・Buf[15]=0x00(OFF),0x01(ON) (Пункт TITLE – отображение имени ON/OFF)

(4) Описание суммарной команды чтения 4

※Buf[4]~Buf[15] для получения данных с камеры без предустановок
・Buf[2]=0x45(суммарное чтение)
・Buf[3]=0x03(команда 4)
・Buf[4]=0x00(ALC),0x01(ELC) (Пункт ALC/ELC)
・Buf[5]=0x00(OFF),0x01(ON), 0x02(PEAK) (Пункт BLC - ON/OFF/PEAK)
・Buf[6]=0x00(OFF),0x01(ON) (Пункт BLC - по умолчанию)
・Buf[7]=0x00(OFF),0x01(ON), 0x02(MANUAL) (Пункт AGC - ON/OFF/MANU)
・Buf[8]=0x00(INT),0x01(LINE), 0x02(VBS) (Пункт SYNC - INT/LINE/VBS)
・Buf[9]=0x00(POSI),0x01(NEGA) (Пункт OPTION - POSI/NEGA)
・Buf[10]=0x00(OFF),0x01(ON) (Пункт OPTION - H-REV ON/OFF)
・Buf[11]=0x00(приор. AGC),0x01(приор. SENSE UP) (Пункт OPTION - PRIORITY AGC/SENS)
・Buf[12]=0x00(OFF),0x01(ON) (Пункт OPTION - MASK A ON/OFF)
・Buf[13]=0x00(OFF),0x01(ON) (Пункт OPTION - MASK B ON/OFF)
・Buf[14]=0x00(OFF),0x01(ON) (Пункт OPTION - MASK C ON/OFF)
・Buf[15]=0x00(OFF),0x01(ON) (Пункт OPTION - MASK D ON/OFF)

(5) Описание суммарной команды чтения 5

※Buf[4]~Buf[15] для получения данных с камеры без предустановок

・Buf[2]=0x45(суммарное чтение)
・Buf[3]=0x04(команда 5)
・Buf[4]=0x00~0x08 (Пункт ALC - уровень)
・Buf[5]=0x00(OFF),0x01(ON) (Пункт OPTION - V-REV ON/OFF)
・Buf[6]=0x00(поле),0x01(кадр) (Пункт OPTION - FREEZE FIELD/FRAME)
・Buf[7]=0x00(OFF),0x01(ON) (Пункт OPTION - FREEZE ON/OFF)
・Buf[8]=0x00~0xFF (Пункт SYNC - H PHASE доступный макс. уровень)
・Buf[9]=0x00~0xFF (Пункт SYNC - H PHASE ток)
・Buf[10]~Buf[15]= не используется

(6) Описание суммарной команды чтения 6

※Buf[4]~Buf[15] для получения данных с камеры без предустановок

・Buf[2]=0x45(суммарное чтение)
・Buf[3]=0x05(команда 6)
・Buf[4]=0x00(OFF),0x01(ON) (Пункт Motion Detect - ON/OFF)
・Buf[5]=0x00(OFF),0x01(ON) (Пункт Motion Detect – по умолч)
・Buf[6]=0x00~0x08(уровень) (Пункт Motion Detect - уровень)
・Buf[7]=0x00~0xFF(1-я линия области: младший бит=слева)
・Buf[8]=0x00~0xFF(2-я линия области: младший бит=слева)
・Buf[9]=0x00~0xFF(3-я линия области: младший бит=слева)
・Buf[10]=0x00~0xFF(4-я линия области: младший бит=слева)
・Buf[11]=0x00~0xFF(5-я линия области: младший бит=слева)
・Buf[12]=0x00~0xFF(6-я линия области: младший бит=слева)

	ст. бит							мл. бит
Buf[3]	0	0	0	0	0	0	0	0
Buf[4]	0	0	0	0	0	0	0	0
Buf[5]	0	0	1	1	1	1	0	0
Buf[6]	0	0	1	1	1	1	0	0
Buf[7]	0	0	1	1	1	1	0	0
Buf[8]	0	0	0	0	0	0	0	0

・Buf[13]=0x00(10c),0x01(30c), 0x02(60c) (Пункт Motion Detect - ТАЙМЕР)
・Buf[14]=0x00(0.45 GAMMA),0x01(1.0 GAMMA) (Пункт OPTION - GAMMA)
・Buf[15]= не используется

(7) Описание суммарной команды чтения 7

※Buf[4]~Buf[15] для получения данных с камеры без предустановок

・Buf[2]=0x45(суммарное чтение)
・Buf[3]=0x06(команда 7)
・Buf[4]=0x00~0x12(уровень) (Пункт OPTION – APC гориз. уровень)
・Buf[5]=0x00~0x12(уровень) (Пункт OPTION – APC вертик. уровень)
・Buf[6]=0x00~0x12(уровень) (Пункт OPTION – APC уровень засветки)
・Buf[7]=0x00(OFF),0x01(ON) (Пункт OPTION – цветовой бегунок)
・Buf[8]~Buf[15]= не используется

ТЕКСТОВЫЕ КОДЫ И ШАБЛОНЫ

Текстовые коды и шаблоны 1/3

00H	01H	02H	03H	04H	05H	06H	07H
0	1	2	3	4	5	6	7
08H	**09H**	**0AH**	**0BH**	**0CH**	**0DH**	**0EH**	**0FH**
8	9	:	<	>	-	.	/
10H[Note 1]	**11H**	**12H**	**13H**	**14H**	**15H**	**16H**	**17H**
	A	B	C	D	E	F	G
18H	**19H**	**1AH**	**1BH**	**1CH**	**1DH**	**1EH**	**1FH**
H	I	J	K	L	M	N	
20H	**21H**	**22H**	**23H**	**24H**	**25H**	**26H**	**27H**
P	Q	R	S	T	U	V	W
28H	**29H**	**2AH**	**2BH**	**2CH**	**2DH**	**2EH**	**2FH**
X	Y	Z	銀	国	母	牛	平

Текстовые коды и шаблоны 2/3

30H	31H	32H	33H	34H	35H	36H	37H
送	装	辰	年	月	日	曜	才

38H	39H	3AH	3BH	3CH	3DH	3EH	3FH
土	副	声	→	←	↑	↓	■

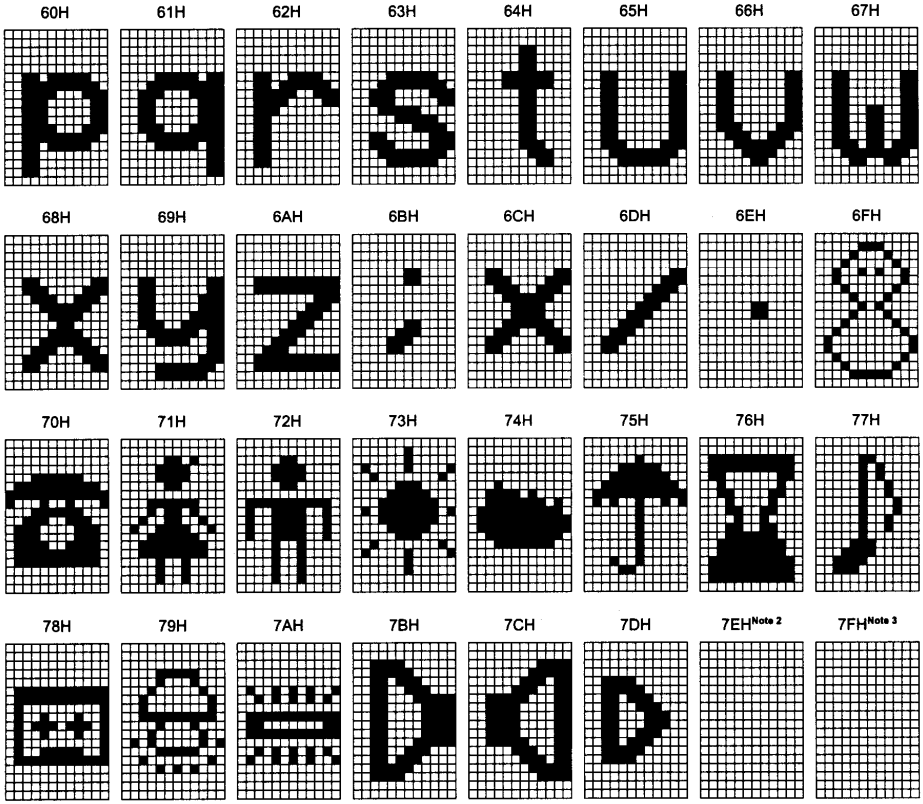
40H	41H	42H	43H	44H	45H	46H	47H
ビ	デ	オ	ズ	テ	レ	メ	イ

48H	49H	4AH	4BH	4CH	4DH	4EH	4FH
ノ	サ	ゴ	カ	ラ	ー	ャ	ト

50H	51H	52H	53H	54H	55H	56H	57H
?	a	b	c	d	e	f	g

58H	59H	5AH	5BH	5CH	5DH	5EH	5FH
h	i	j	k	l	m	n	o

Текстовые коды и шаблоны 3/3



1. Пустые данные
2. Не отображающиеся данные (зафиксированные за этим адресом)
3. Конечный код для второго байта продолжительного входа (зафиксированные за этим адресом)